



**KAPCI**  
COATINGS

## Fiche des données techniques

Publication : - Janvier 2024

Pour l'usage professionnel  
seulement

# KAPCI 100S Anti Gravillon

## Description du

Kapci 100S anti gravillon est un produit basé à l'alkyde modifié, conçu pour protéger le dessous de la carrosserie de la voiture contre les éclats de pierre et la corrosion. Il peut également être appliqué sur le plancher de la carrosserie et d'autres pièces métalliques. Kapci 100S anti-gravillon donne des propriétés d'anticorrosion, une excellente adhérence et une résistance chimique. Le produit est prêt à l'emploi.

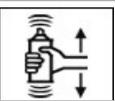
## Préparation de supports :

Kapci 100S anti gravillon doit être appliqué sur du métal nu sans rouille et dégraissé. Pour plus de résistance de corrosion, il est recommandé d'appliquer un primaire anticorrosif avant l'application de Kapci 100S.

## Application



Dégraisser soigneusement la surface. Utiliser Kapci 606 pour dégraisser les surfaces métaux.



Kapci 100S est un produit prêt à l'emploi. Agiter bien le produit avant l'usage.



**Utiliser le pistolet spécial anti gravillon (UB) pour les produits anti gravillon**

Buse : 6-8mm ; Pression :4-5 bar

Appliquer 1-2 couches.



**Séchage à l'air à 20°C :**

Séchage à manipuler : 1-2h

Séchage à dureté : 24h

## Hygiène et Sécurité :

1. Pour les recommandations complètes d'hygiène, de sécurité et d'environnement, se reporter aux fiches des données de sécurité.
2. Observer les conseils de prudence affichés sur les étiquettes des emballages.
3. Utiliser des lunettes de protections et les équipements de sécurité préconisés.
4. Une bonne ventilation doit être fournie dans l'environnement de travail.

Note importante : - Ces fiches techniques sont uniquement destinées à l'usage professionnel sans aucune obligation, comme nous n'avons pas de contrôle sur la qualité et les conditions de la surface ou de l'application.



**KAPCI**  
COATINGS

**Fiche des données techniques**

**Publication : - Janvier 2024**

**Pour l'usage professionnel  
seulement**