



النشرة الفنية

للإستخدام الإحترافي فقط

إصدار يناير ٢٠٢٥

كاسي G10 - غراء

وصف المنتج

عبارة عن مادة لاصقة للخشب مصنوعة من أسيتات البولي فينيل تم تحفيزها مسبقاً لتكون جاهزة للإستخدام. يوصى باستدامه مع كبس الخشب سواء على الساخن أو البارد وتميز كاسي G10 بالعديد من الخواص مثل ثبات اللزوجة ومقاومة الماء مما يجعلها مناسبة للعديد من التطبيقات والإستخدامات.

الخواص الفيزيائية للمنتج

أبيض؛ الطبقة الجافة تكون لونها أبيض	اللون
٣ جم / سم²	الكتافة
٥٦٪ بالوزن	المواد الصلبة
٦,٥	PH

مميزات المنتج

- خصائص لاصقة جيدة
- مقاومة جيدة للماء بعد الجفاف التام
- يمكن الدهان عليها بعد ٢٤ ساعة
- قابل للصنفرة بمجرد الجفاف التام
- يجب صنفرة المنطقة مكان الغراء جيداً قبل الصبغة

تطبيق المنتج

أدوات التطبيق: فرشاة أو سكين

نسبة التخفيف: تخفف بالماء حتى ١%

خطوات التطبيق

١. يجب أن يكون السطح نظيفاً وجافاً وخاليًا من الزيت والشحوم.
٢. من أجل الأداء السليم، يجب أن تكون درجة حرارة تطبيق الغراء والأسطح المراد لصقها أعلى من ١٥ درجة مئوية.
٣. تقلب جيداً قبل الاستخدام.
٤. الأجزاء التي تم لصقها يتم ربطها بإحكام على الأقل مدة من ٢٠ - ٦٠ دقيقة.
٥. يجب توزيع الغراء بانتظام على الأسطح المراد لصقها ببعضها.
٦. لا تضغط على الأماكن الملصقة بإستخدام الروابط مدة ٢٤ ساعة.
٧. إزالة الغراء الرطب الزائد بقطعة قماش مبللة نظيفة.
٨. أغلق الغطاء بعد الاستخدام.
- ٩.

وقت الجفاف عند ٢٥ درجة مئوية و ٦٠% رطوبة نسبية

جفاف مبدئي ٣ دقائق
نمسك نهائياً ٢٤ ساعة
تماسك و مقاومة كاملة للماء والحرارة: ٣ إلى ٥ أيام.



ملاحظات عامة

- وقت الجفاف يعتمد بصفة عامة على حركة الهواء ودرجة الحرارة وسمك طبقة الدهان.
- يفضل بدل ويجب دائمًا إستخدام منتجات من نفس النوع أو الأساس لعدم حدوث مشاكل فنية.
- أدأة التطبيق لها دور أساسي في الخصائص النهائية للمنتج.
- يتم إستخدام الماء في تنظيف أدوات التطبيق وذلك قبل عملية الجفاف الكامل.
- بمجرد الجفاف الكامل يمكن التنظيف بالأسيتون.



KAPCI
COATINGS

مدة الصلاحية

ستان من تاريخ الإنتاج إذا تم تخزينها في عبوة أصلية محكمة الغلق في درجة حرارة عادية. الابتعاد عن أشعة الشمس المباشرة

تعليمات السلامة والصحة:

- ١- يرجى قراءة تعليمات السلامة والصحة المهنية.
 - ٢- يرجى قراءة التحذيرات الموضحة على العبوة.
 - ٣- التهوية الجيدة مطلوبة في بيئة العمل